

UserBank

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> UserBank		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 26, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	UserBank	1
1.1	"	1
1.2	changezeile	2
1.3	swapbuffer	2
1.4	strwandler	2
1.5	rplstr	2
1.6	pw	3
1.7	passwort	3
1.8	libsß	3
1.9	joinwild	4
1.10	hangon	4
1.11	filter	4
1.12	exe	4
1.13	erb	6
1.14	code	6
1.15	wiub	6

Chapter 1

UserBank

1.1 "

```
Alle Programme sind FreeWare (C) 1996 ... 1999 by Michael ↔  
Roth  
DAC698@DBQ400.#FB.HES.DEU.EU - Billy T. Byte
```

```
Was will ich ?  
    StartUp  
  
code1 code2  
  
EasyReqBat  
  
exe  
  
filter  
  
hangon  
  
JoinWild  
  
Libsß  
  
pw  
  
passwort  
    passwortgenerator  
passwortgenerator.gui  
  
RPLSTR  
  
StRwAnDlEr  
  
swapbuffer  
  
ChangeZeile  
    BiingUp!
```

1.2 changezeile

Dreht einzelne Zeilen um. Ich wollte noch eine Tabelle einbauen um (durch) ersetzen etc. Ich wollte vorallem ASCII Bilder damit umdrehen wollen. Nunja, nie fertig geschrieben. Nun verwende ich es um Texte zu drehen:

```
mu neuabnie ellebaT enie hcon eltlow hcI .mu nelieZ enleznie therD
timad redliB IICSA mellarov etllow hcI .cte neztesre ) hcrud (
se hci ednewrev nuN.nebeirhcseg gitref ein ,ajnuN .nellow neherdmu
:neherd uz etxeT mu
```

Wie man sieht, sind die Klammern Falsch, es ist nie fertig geworden. Dies werde ich aber noch tun, das letzte was ich in Assembler dann vorerst mache.

1.3 swapbuffer

Dieht dazu, um ein ganzs File umzudrehen :-)

1.4 strwandler

Wer kennt sie nicht, die Texte die so aussehen:
WeR kEnNt SiE nIcHt, DiE tExTe DiE sO aUsSeHeN:

Dieses Programm hilft beim Generieren solcher Texte

1.5 rplstr

Dieses Programm besitzt nurnoch irgendwo einen alten Quellcode. Das Programm hat einige Bugs, dennoch verwende ich es. Ich legte das Projekt still, ich habe es zu tote programmiert. Jedoch habe ich an diesem Programm die meisten Erfahrungenn gesammelt. Die Oberfläche ist FontSensitiv :) Probiert es aus...:->

Auch dies ist für CLI und WB gedacht; wird bei mir in manchen Scripts verwendet z.B. Manipulation von DuneII

Quelle,Ziel,Suche,Ersetze,Numb=Nummerisch/s,ME=MalErs./K/N,STATUS/S,GUI/S ↔
:

```
Quelle           QuellFile
Ziel            ZielFile
Suche           Suchstring
Ersetze        Durch das Suchstring ersetzt werden soll
```

numb
 Angabe für Suche Ersetze sind Numerisch
 (um z.B. 123556 durch 45697 zu ersetzen oder so)

ME
 Wie oft es ersetzt werden soll (Vorsich, hier is irgendwie
 n Bug drinn)

Status
 Es wird ein Status Balken eingeblendet

GUI
 Die Oberfläche wird aufgehen mit den Angegebenen Parametern.

Das ASCII Fenster:

Um den String durch die AsciiCodes zu definieren

Konto
 Wandelt eine Zahl in einen Suchstring um

Spielt damit rum, ich verwende es relativ Selten.
 Für QuellTexte verwende ich GoldED zum ersetzen,
 für Binärsachen einen Hexeditor (HIIILFE Ich brauch nen HexEditor
 für AMIGA!)

Ich setze es nurnoch in Scripten ein, um gezielte Modifikationen
 zu tätigen, wie bei dem Installerscript, welches für die Manipulation
 von AmberMoon und DuneII geschrieben wurde.

1.6 pw

Eine Nachahmung eines halbschlechten Arex Programmes, dessen Author
 ich vergas. Es war so ausgelegt, das es direkt als Ersatz dieht.
 Daher auch Unflexibel. Weil ich aber viele Passwörter habe, schrieb ich
 mir eine neue Version!

1.7 passwort

Wurde für PR geschrieben. Im gegensatz zu PW erlaubt es flexibles
 Handling mit Passwörtern. Es ist für den Bereich PR gedacht.
 Der Quelltext ist Variabel gestaltet, um mehr wie 5 Buchstaben zu ↔
 erlauben,
 nur finden müsst ich den :->

Aufgabe ist es, aus einem File 5 Zeichen mittels Index zu ermitteln
 und abzulegen.

Benötigt ReqTools.library

1.8 libsß

Ohje, ein Freund wollte Infos über ein paar Libraries, dieses Programmchen spuckt ein paar Informationen aus.

1.9 joinwild

Ich wollte mal den JoinBefehl verwenden um über Pattern was ↔
zusammenzufügen.
Der OriginalJoin machte join #? ram:endprodukt nicht. Er findet #? nicht ↔
:-)
Bei JoinWild wird alles zusammengefügt!

1.10 hangon

Hm, warum ich das schrieb weiß ich auch nicht mehr.
Es fügt 2 Files zusammen.

1.11 filter

Schnell erzählt, es wechselt den Filterzustand :-)
Alle anderen Programme waren mir zu groß, von 1 - 20 KByte; und
nur wegen dem Wechseln des Filters.
Das geht in Assembler so:

```
bchg #01,$bfe001
rts
```

Das macht Assembliert 48 Bytes :-)

1.12 exe

Ahhhh.. Das Programm hat mich so manchen Nerv gekostet. Auch hier
verfüge ich nicht mehr über den QuellText , aber 100% Assembler :-)

Es dieht dazu, um CLI eingaben ohne lästige Pfadangabe zu machen.

```
Program,Title/K,PTXT/K,NTXT/K,LeftEdge=LE/N/K,TopEdge=TE/N/K
Width=W/N/K,Height=H/N/K,File/K,Drawer/K,PATTERN/K
DrawersOnly=DO/S,DoSaveMode=DSM/S,NoPattern=NP/S
NoExecute=NE/S,HangOn=HO/K,PathPart=PP/S:
```

Programm

Optional - gibt das Programm an, dem Parameter übergeben ↔
werden sollen
Wird es nicht angegeben, wird auch nichts vor dem Ergebnis des ↔
ASL Requesters
gestellt.

Title/K
 Hier kann der Titel des Requesters angegeben werden.
 (z.B. Find Me :-)

PTXT
 Der Text für das O.K. Gadget

NTXT
 Der Text für das Cancel Gadget

LE/TE/W/H
 Position und Dimension des Requesters

File
 Welches File soll vorinitialisiert werden ?

Drawer
 Welcher Pfad soll vorinitialisiert werden ?

Pattern
 Welcher Wildcard soll Initialisiert werden ?

DrawersOnly
 Nur Pfadangabe (is hilfreich für Assign legen.
 Mann kann ein Programm Icon reinziehen, aber es wird
 nur der Pfad ausgewertet!)

DoSaveMode
 Sollte ein Verzeichnis nicht existieren, wird durch die
 asl.library eines angelegt

NoPattern
 Das Gadget für Pattern wird nicht angezeigt
 (Sinnvoll um User auf FileType zu begrenzen)

NE
 Der ermittelte String wird nicht mit Execute() ausgeführt

HO
 Das folgende Element wird dem Ermittelten gesamtstring ↔
 angehängt

PP
 Ähnlich wie DO , es wird das FileGadget angezeigt, aber nur
 der Pfad wird ermittelt.

z.B. den Anwender ein *.Guide aussuchen lassen um es mit MultiView auf ↔
 einen
 Screen anzuzeigen, das in help: liegt

```
EXE MultiView Pattern #?.Guide NoPattern Drawer help: Title "Please ↔
select Guide File" PTXT Go! NTXT "Mag net" HO Screen
```

Es ist nicht einfach zu bedienen, aber ein sehr sehr wertvolles Utilitie.
 Es ist lange her wo ich es schrieb, die Anleitung ist wegenHEadCrash ↔
 verloren
 gegangen :(Snüüüf. Probiert es aus, BENUTZT ES :-) Ich verwende es sehr ↔
 oft,
 vorallem um Assigns anzulegen oder schnell ein CLi Programm zu starten ↔
 und
 das Icon zu übergeben etc. Es gibt sehr viele Einsatzmöglichkeiten!

1.13 erb

ERB ist ein Programm, um über Scripte ein EasyRequester erscheinen zu lassen und über ReturnCodes Verzweigungen in Scripts vorzunehmen.

Datei/A, f=File/S, r=Return/S

Datei - Das File, das als Quelle für das Requester dieht.

Foldender Aufbau :

Titel
GadGet
Text

z.B. für die Frage ob der WB Screen geladen werden soll:

```
DEATHWARRANT 1996
LOADWB|ENDCLI
Welche Arbeitsumgebung wünschen Sie ?
```

f=File

Sollte jemand nichts mit Returncodes anfangen können (Programmierer im eigenen Programm :-)) können F verwenden. Es wird dann ein File in der RAM angelegt, 0 Bytes groß. Es heißt, wie der ReturnCode, z.B. 0 5 10 15 20 etc. :-> O.k. etwas umständlich aber ich habe es nunmal programmiert das es geht ;->

r=Return

Nur dann gibt ERB einen ReturnCode zurück!

Ich verfüge NICHT mehr über den Quelltext, daher ist ERB nicht mehr für die Weiterentwicklung vorgesehen. Sollte es dennoch Wünsche geben, werde ich es neu programmieren müssen.

1.14 code

Wer hat sich nicht schon mal mit Kryptologie beschäftigt ?
Ich schon :-> Ich wollte mit jemanden zusammen Programme schreiben, um systemübergreifend kodieren zu können, weil wir uns über PR Texte schicken wollten. Da jedoch niemand verstand was ich wollte, und die die es taten nicht an die Leistung des Assembler Programmchens rannkamen (Das verschieben von Bits mach vielen Probs, bei C hab ich ne Methode die noch relativ schnell is gegensatz zu anderen Methoden. Jedoch is nix so schnell wir ROL LSL etc. :)

Nunja, hier 2 Versionen des kleinen Programmes Code

1.15 wiub

Was ich will ? Was zum Knuddln :); wenigstens mal nen gut aufgerüsteten Amiga.

Ich heiße Michael bin am 18.11.19978 auf die Welt gekommen, also 20 Jahre alt. Mit 14 hatte ich den ersten Amiga. Über A500 A500+ A600 und nun A1200 habe ich mich voranngearbeitet. Mit 16 waren die ersten Schritte in Basic gemacht und ich wechselte relativ schnell nach M68K Assembler, weil mir Basic nicht ausreichend erschien. Es waren kaum Finanzielle Mittel vorhanden um das Wissen gezielt voranzutreiben, was mich bis heute zu einem halbschlechten Programmierer macht, aber ich schrieb mir viele kleine Programme, die das taten was ich wollte, mal fand ich nichts was das konnte, oder war zu faul zu suchen O:-)

Mit 18 programmierte ich in einem Team; es sollte ein Spiel das dem Spielgenere von Alien Breed I II ähneln sollte. Jedoch mit einer wesentlich ausgefeilteren Gegnerintelligenz (die ich schreiben sollte) und einer guten Story. Ich kam gut vorann, löste viele Probleme recht gut (z.B. das sehen der Gegner, das war geil gelöst :). Jedoch verlies ich das Team aus Gründen, die ich nicht öffentlich nennen möchte. Bereut habe ich es, denn der erste der sich drauf freute das Spiel zu spielen war ich, denn es erfüllte schon während der Entwicklung all das was ich mir in der Spielart erwünschte.

Nach einem Jahr Pause begann ich Ansi C zu schreiben und Tabse da wieder im ←
Dunklen,
da die Bücher etc. noch immer fehlen. Aber die ersten Produkte, auch das neueste, noch lange nicht fertiggestellte Utility liegt bei, für Anregung sich dazu zu ←
äusern.

Da einige Programme bei mir viel einsatz fanden, möchte ich diese nun der Öffentlichkeit zur verfügung stellen, da sie doch helfen können! Bei vielen Systemen, die ich errichten - Installieren sollte oder Reparieren fanden z.B. die Programme EXE und ERB großen Einsatz.

Zu erwähnen wäre noch, das ich eine Aktive PR Station darstelle:

DAC698@DBQ400.#FB.HES.DEU.EU

und ich vorhab viel für PR zu Programmieren. Also, hier der Aufruf:

WAS WOLLT IHR HABEN? :-> (Man merke ann, das ich keine President Jackson durch Programmieren erstellen kann, gä ? Genausowenig wie was zum Knuddln :((()